



**T.C.  
ŞANLIURFA VALİLİĞİ**

**BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ  
(BİGEP)**

**İYİ UYGULAMA ÖRNEKLERİ  
BAŞVURU FORMU**

**2023-2024 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ (BİGEP)**  
**İYİ UYGULAMA ÖRNEKLERİ BAŞVURU FORMU**

**Başvuru Bilgileri**

İlçe	Akçakale		
Okul/ Kurum	Yukarı Deren Ortaokulu		
Okul Müdürü Adı Soyadı	Serkan SARITAŞ		
Telefon	0542 761 15 89	E-posta	
İyi Uygulamayı Geliştiren Öğretmen Adı Soyadı	Seda ŞİMŞEK		
Okul/ Kurum	Yukarı Deren Ortaokulu		
Branş	Fen Bilimleri Öğretmeni		
Telefon	0539 885 54 67	E-posta	sedasimsek.5737@gmail.com

**Uygulamayı Geliştiren Diğer Öğretmenler**

Sıra	Adı Soyadı	Okul	Branş	Telefon
1				
2				
3				

Uygulama Bilgileri	
<b>A. İyi Uygulamanın Adı</b>	" Müzeler Sınıfta "
<b>B. İyi Uygulamanın Kategorisi</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Akademik Alanda Uygulanan Çalışmalar,</li><li>• Proje Çalışmaları,</li><li>• Yenilikçi Eğitim – Öğretim Ortamları ve Tasarım Beceri Atölyeleri Alanındaki Çalışmalar</li></ul>	Yenilikçi Eğitim – Öğretim Ortamları
<b>C. İyi Uygulamanın Amacı (En fazla 500 kelime ile açıklayınız)</b>	Bu uygulama ile öğrencilerin fiziki olarak ulaşmaları mümkün olmayan müzeleri sanal ortamda gezdirerek öğrencilerin bilişsel, duyuşsal ve psiko-motor becerilerinin gelişimine katkı sağlanması ve somut yaşantı kazanması amaçlanmıştır.
<b>D. İyi Uygulamanın Hedef Kitle (En fazla 500 kelime ile açıklayınız)</b> (Öğrenciler, Öğretmenler, Veliler, Okul Yönetimi)	Öğrenciler
<b>E. İyi Uygulamanın Paydaşları</b>	Öğretmen ve Öğrenciler
<b>F. İyi Uygulamanın Süresi (Ay olarak ifade ediniz)</b>	Şubat

**G. Uygulamanın Özeti ( En fazla 1000 kelime ile açıklayınız)**

Sanal müze turlarını öğrenciler kendileri kullanarak hem psiko-motor becerilerinin gelişmesine yardım edildi hem de aktif öğrenme ortamı oluşturuldu. Ayrıca öğrencilerin merak düzeyleri artırılıp fen bilimleri dersine karşı olumlu tutum geliştirildi. Müzeler hakkında bilgi sahibi olmaları ve genel kültürlerine katkı sağlandı.

**H. İyi Uygulamanın Sonunda Elde Edilen Çıktılar ve Sonuçları (En fazla 500 kelime ile açıklayınız)**

Uygulamanın sonunda öğrencilerin çeşitli müzeleri etkileşim içinde görmeleri ve müzeler hakkında bilgi sahibi olmaları sağlandı.

**İ. Diğer (Eklemek istediğiniz afiş, fotoğraf, link vb. görselleri bu kısma ekleyiniz)**

<https://www.ktb.gov.tr/TR-96599/sanal-gezinti.html>